























## Manual del usuario del SIG

	<b>Botón LISTADO DE MAPAS / LEYENDA:</b> cambia entre las vistas del listado de capas y la leyenda.
	<b>Botón MAPA DE UBICACIÓN:</b> Para no perder la referencia de la zona que se está visualizando se utiliza un pequeño mapa. Este representa la extensión total del mapa y sobre él se dibuja un rectángulo que indica la zona que se está visualizando en cada momento. Este botón muestra u oculta el mapa de ubicación.
	<b>Herramienta ACERCAR:</b> permite hacer zoom del mapa, centrando en un punto sobre el cual se hace click. Uso: 1) Seleccionar la herramienta ACERCAR. 2) Hacer click en el punto deseado o dibujar un rectángulo de la zona que se quiere visualizar.
	<b>Herramienta ALEJAR:</b> permite alejar el mapa, centrándolo en el punto sobre el que se haga click. Uso: 1) Seleccionar la herramienta ALEJAR. 2) Hacer click en el punto deseado.
	<b>Botón ZOOM TOTAL:</b> al hacer click en este botón, se muestra la extensión completa del mapa que se esta visualizando.
	<b>Botón ZOOM A LA CAPA ACTIVA:</b> al hacer click en este botón se muestra la extensión completa de la capa activa, la seleccionada en la lista de capas.
	<b>Botón ZOOM ANTERIOR:</b> se muestra el mapa anterior.
	<b>Herramienta MOVER:</b> permite centrar el mapa en un punto. Uso: 1) Seleccionar la herramienta MOVER. 2) Haga click en el punto del mapa que se quiera ver en el centro.
	<b>Botón de DESPLAZAR AL NORTE:</b> permiten mover el mapa visible en sentido norte.
	<b>Botón de DESPLAZAR AL SUR:</b> permiten mover el mapa visible en sentido sur.
	<b>Botón de DESPLAZAR AL OESTE:</b> permiten mover el mapa visible en sentido oeste.
	<b>Botón de DESPLAZAR AL ESTE:</b> permiten mover el mapa visible en sentido este.
	<b>Herramienta IDENTIFICAR:</b> muestra la información asociada a un elemento seleccionado. Dicho elemento pertenece al mapa que se encuentre seleccionado en la lista de mapas. Uso: 1) Verificar que se tiene activo el mapa sobre la que se quiere identificar. Esto se indica en la lista de mapa (que se muestra pulsando el botón LISTADO DE MAPAS). 2) Seleccionar la herramienta IDENTIFICAR. 3) Clicklear en el punto del mapa que se quiera identificar. El resultado se muestra en la tabla situada debajo del mapa.
	<b>Herramienta de CONSULTA:</b> permite buscar elementos, a través de ciertas características que se deben cumplir. Uso: 1) Presionar el botón CREAR CONSULTA para activa esta herramienta. 2) A continuación se le presentará un formulario para la creación de consultas sobre la capa activa, en la cual se permitirá introducir las características de los datos buscados.

	<p>3) Debajo del mapa se muestra un formulario donde se realizara la consulta, introduciendo las características que deben cumplir los datos a buscar. Presionar el botón BUSCAR. El resultado se muestra debajo del mapa.</p> <p>4) El resultado se muestran en una tabla con un número de orden en azul. Al hace click sobre dicho número se muestra en el mapa con color rojo el elemento seleccionado.</p>
	<p><b>Herramienta BUSCAR:</b> permite buscar un elemento que pertenezca al mapa que esté seleccionado en la lista de Mapas.</p> <p>Uso:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Verificar que se tiene activo el mapa sobre la que se quiere buscar. Esto se indica en la lista de mapa</li> <li>2) Seleccionar la herramienta BUSCAR.</li> <li>3) Debajo del mapa se muestra un formulario donde se realizara la consulta, introduciendo las características que deben cumplir los datos a buscar. Pulsar el botón BUSCAR. El resultado se debajo del mapa.</li> <li>4)El resultado se muestran en una tabla con un número de orden en azul. Al hace click sobre dicho número se muestra en el mapa con color rojo el elemento seleccionado</li> </ol>
	<p><b>Herramienta TOMAR MEDIDAS:</b> Al seleccionar esta herramienta, se podrá configurar la unidad de distancia que se va a utilizar para realizar las mediciones y establecer así las unidades del mapa.</p> <p>Uso:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Presionar el botón TOMAR MEDIDAS para activar la herramienta.</li> <li>2) Seleccionar el punto origen desde el que deseamos medir.</li> <li>3) Al pulsar el siguiente punto y se obtendrán dos medidas; una total y otra segmento en la sección de distancia: <ul style="list-style-type: none"> <li>- La distancia medida en el último segmento construido, aparecerá en el cuadro segmento.</li> <li>- La total es la distancia desde el primer punto seleccionado hasta el último.</li> </ul> </li> <li>4) Si se pulsa otro punto, se tendrá una nueva medida total y parcial.</li> <li>5) Para finalizar la medida, se pulsa dos veces sobre el punto final.</li> <li>6) Opcionalmente, si se quiere construir un polígono con las líneas, aparecerá en el cuadro Área el cálculo del área construida (para hacer el polígono bastará con empezar y terminar en el mismo punto).</li> </ol>
	<p><b>Herramienta ESTABLECER UNIDADES:</b> Al seleccionar esta herramienta, se podrá configurar la unidad de distancia que se va a utilizar para realizar las mediciones y establecer así las unidades del mapa.</p> <p>Uso:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Pulsar sobre el botón ESTABLECER UNIDADES para activar la herramienta.</li> <li>2) Debajo del mapa principal, aparecerá un desplegable con el título mostrar unidades en el cual se podrá optar cómo realizar las mediciones, siendo posible la elección de kilómetros, metros o millas.</li> <li>3) Una vez seleccionada la unidad de distancia, bastará con pulsar sobre el botón establecer unidades para que la opción elegida sea activada.</li> </ol>
	<p><b>Herramienta CREAR BUFFER:</b> permite seleccionar por el área de influencia los elementos que deseamos.</p> <p>Uso:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Debe haber seleccionado algún elemento</li> <li>2) Seleccionar la herramienta CREAR BUFFER.</li> <li>3) Elegir la capa sobre la que se quiere realizar la operación del área de influencia.</li> <li>4) Poner la distancia.</li> <li>5) Poner si se quiere o no mostrar la lista de los atributos.</li> <li>6) Pulsar sobre crear buffer</li> </ol>

	<p><b>Herramienta Seleccionar por RECTÁNGULO:</b> permite seleccionar elementos que se encuentren dentro del rectángulo dibujado.</p> <p>Uso:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Elegir la herramienta seleccionar por RECTÁNGULO.</li> <li>2) Dibujar un rectángulo haciendo "click" y arrastrando el cursor manteniendo el botón pulsado.</li> </ol>
	<p><b>Herramienta Seleccionar por LÍNEA/POLÍGONO:</b> Esta herramienta se aplica tanto para selección de polilíneas como para polígonos.</p> <p>Uso:</p> <p><u>A. Utilización de esta herramienta con líneas.</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Elegir la herramienta seleccionar por LÍNEA/POLÍGONO.</li> <li>2) Dibujar la polilínea con un click en el mapa, haciendo el último punto con un doble click.</li> <li>3) Opcionalmente, existe un botón llamado completar línea y seleccionar el cual permite construir una línea.</li> </ol> <p><u>B. Utilización de esta herramienta con polígonos.</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Elegir la herramienta seleccionar por LÍNEA/POLÍGONO.</li> <li>2) Dibujar el polígono en el mapa.</li> <li>3) Opcionalmente, existe un botón llamado completar polígono &amp; seleccionar el cual permite con un mínimo de 3 puntos construir un polígono</li> </ol>
	<p><b>Botón LIMPIAR SELECCIÓN:</b> Permite borrar la selección realizada, para ello, bastará hacer click sobre el botón.</p>
	<p><b>Botón de IMPRIMIR:</b> Abre otra ventana del explorador con el documento que permite imprimir la vista actual del mapa.</p>